



Témata pro profilovou část maturitní zkoušky z bloku IT předmětů

pro studijní obor 18-20-M/01 INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE

platná pro rok 2026

BLOK 1 – OPERATIONS

1. Komponenty osobního počítače
2. Úložná zařízení
3. Vstupní zařízení I.
4. Vstupní zařízení II.
5. Tiskárny
6. Notebooky, mobilní a další přenosná zařízení
7. Návrh a stavba osobního počítače
8. Preventivní údržba
9. Počítačové sítě
10. Switching
11. IP adresa
12. Referenční síťové modely
13. Protokoly aplikační vrstvy
14. Směrovače v počítačových sítích
15. Operační systém – základní pojmy a funkce
16. Operační systém – jádro a architektura
17. Správa procesů
18. Správa a práva uživatelů
19. Souborové systémy
20. Zabezpečení a ochrana systému
21. Příkazový řádek v MS Windows a Linux
22. Skripty v MS Windows a Linux
23. Virtualizace operačního systému



BLOK 2 – DEVELOPMENTS – SPECIALIZACE PROGRAMOVÁNÍ

1. CSS – princip
2. CSS – selektory
3. HTML – webové technologie
4. HTML – struktura HTML stránky
5. HTML – blokové a řadové tagy
6. SEO – optimalizace pro vyhledávače
7. Programování – algoritmus
8. Programování – infromatické myšlení
9. Datové struktury
10. Databázové systémy
11. Databáze – modelování
12. Databáze – SQL jazyk a DDL
13. Databáze – SQL jazyk a DML
14. Počítačová grafika a animace
15. PHP – vlastnosti jazyka a syntaxe
16. PHP – řízení běhu programu
17. Java – objektové programování
18. Java – řízení běhu programu
19. Java – prvky jazyka
20. Java – vlastnosti



BLOK 2 – MULTIMEDIA AND GRAPHICS – SPECIALIZACE MULTIMÉDIA A VIRTUÁLNÍ REALITA

1. CSS – princip
2. CSS – selektory
3. HTML – webové technologie
4. HTML – struktura HTML stránky
5. HTML – blokové a řadové tagy
6. SEO – optimalizace pro vyhledávače
7. Programování – algoritmus
8. Programování – informatické myšlení
9. Reklama na internetu
10. Databázové systémy
11. Databáze – modelování
12. Databáze – SQL jazyk a DDL
13. Databáze – SQL jazyk a DML
14. Rastrová grafika
15. Vektorová grafika
16. Předtisková příprava
17. Webdesign a grafický marketing
18. Audio a video
19. Virtuální realita – historický vývoj
20. Virtuální realita – základní pojmy

Ing. Bc. Milan Timko
ředitel školy

Zveřejněno dne 29. 9. 2025