



Témata pro profilovou část maturitní zkoušky z bloku IT předmětů

pro studijní obor 18-20-M/01 INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE

platná pro rok 2027

BLOK 1 – OPERATIONS

1. Komponenty osobního počítače
2. Úložná zařízení
3. Vstupní zařízení, jejich porty a datové kabely, sběrnice
4. Výstupní zařízení, jejich porty a datové kabely
5. Tiskárny
6. Stolní počítač, notebook a další přenosná zařízení
7. Popis základních desek a jejich prvků
8. Preventivní údržba, troubleshooting process, diagnostické nástroje a software
9. Počítačové sítě
10. Switching
11. IP adresa
12. Referenční síťové modely, přenos dat po síti v TCP/IP
13. Protokoly aplikační vrstvy
14. Směrovače v počítačových sítích
15. Operační systémy – základní pojmy a funkce, rozdělení, licence
16. Operační systémy – jádro a architektura, správa paměti
17. Správa procesů
18. Souborové systémy
19. Zabezpečení a ochrana systému
20. Příkazový řádek v MS Windows a Linux, správa uživatelů
21. Skripty v MS Windows a Linux
22. Virtualizace OS
23. Registry MS Windows
24. Servery – obecně
25. Windows server
26. Linux server



BLOK 2 – DEVELOPMENTS (blok 2) – specializace Programování

1. CSS – principy
2. HTML – webové technologie a základní vlastnosti a principy použití
3. HTML – struktura HTML stránky
4. HTML – blokové a řádkové tagy, formuláře
5. SEO – optimalizace pro vyhledávače
6. PRG – algoritmus
7. PRG – informatické myšlení, výroková logika
8. TZI – Datové struktury
9. DB systémy
10. DB – modelování
11. DB – SQL jazyk – DDL
12. DB – SQL jazyk DML, dotazy nad dvěma tabulkami
13. Počítačová grafika a animace
14. PHP – vlastnosti a syntaxe jazyka
15. PHP – řízení běhu programu
16. Java – objektově orientované programování
17. Java – řízení běhu programu
18. Java – základní prvky jazyka
19. Java – úvod – vlastnosti
20. PRG – návrh a vývoj aplikace
21. PRG – architektura a vývoj softwaru



BLOK 2 – MULTIMEDIA and GRAPHICS (blok 2) – specializace Multimédia a virtuální realita

1. CSS – principy
2. HTML – základní vlastnosti a principy použití
3. HTML – blokové a řádkové tagy, formuláře
4. SEO – optimalizace pro vyhledávače
5. PRG – algoritmus
6. PRG – informatické myšlení, výroková logika
7. DB systémy
8. DB – modelování
9. DB – SQL jazyk – DDL
10. DB – SQL jazyk DML, dotazy nad dvěma tabulkami
11. Rastrová grafika
12. Vektorová grafika
13. Předtisková příprava
14. Webdesign
15. Reklama a grafický marketing
16. Audio
17. Video
18. Bezpilotní letoun
19. Animace
20. 3D modelování
21. Virtuální realita

Ing. Bc. Milan Timko
ředitel školy

Zveřejněno dne 1. 9. 2026